

Master System®

Action Fighter



MANUAL DE INSTRUÇÕES

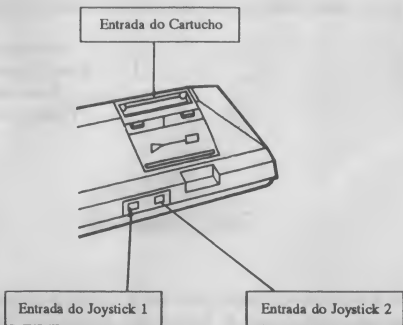
SEGA

TECTOY

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o(s) joystick(s).
2. Coloque o cartucho ACTION FIGHTER no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. ACTION FIGHTER é para 1 ou 2 jogadores.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Introdução à Máquina do Jogador

Esta é uma super máquina de combate, equipada com um canhão. Com algumas peças a mais, que você pode conquistar, ela se transforma em um automóvel ou em um avião a jato. Todas as suas batalhas acontecem na terra e no ar.



Transformação

Com os quatro itens abaixo, sua moto se transforma em um carro.

- A..... Parte dianteira direita
- B..... Parte dianteira esquerda
- C..... Parte traseira direita
- D..... Parte traseira esquerda



Um automóvel com super carga dupla de alta tecnologia, equipado com um canhão capaz de disparar dois projéteis ao mesmo tempo.

- E Motor turbo direito
F Motor turbo esquerdo

Conseguindo os dois itens acima, o seu automóvel se transforma em um avião a jato.



Esse avião é também um automóvel com supercarga dupla equipado com duas turbinas a jato.

Máquinas inimigas de alta tecnologia para batalhas terrestres

Pee-Poo 1000

(Ambulância)

200 pontos



New Master
150 pontos



Abbot TS-5
150 pontos



Ferdinando Fx
(Automóvel esporte super veloz)
200 pontos



Costero
(Sidecar)
350 pontos



Sega Vip 9.000
500 pontos



Rolant Mark IIR
(Helicóptero a jato)
700 pontos



Este helicóptero está equipado com um torpedo terrestre e ataca sua máquina pelo ar.

Máquinas inimigas para batalhas aéreas

As máquinas aéreas do inimigo são as seguintes:

Rolant Mark II

(Pequeno helicóptero a jato)

200 pontos



Human Rider

(Poderosa aeronave tripulada + asa delta)

50 pontos



Backfire A-4
(Caça a jato)
150 pontos



Hawk LCM
(Míssil teleguiado)
200 pontos



Gash IV
(Astronave a jato)
300 pontos



Máquinas terrestres inimigas

Helper

(Barco de resgate)

300 pontos



Corza

(Automóvel)

250 pontos



Ark 69

(Lancha PT)

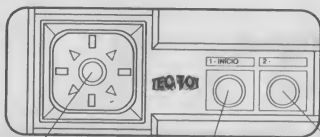
250 pontos



Scorpion
(Tanque de guerra)
300 pontos



Assuma o Controle!



Botão Direcional
(Botão D)

Botão 1

Botão 2

Botão D:

- Pressione para cima para aumentar a velocidade.
- Pressione para baixo para diminuir a velocidade.
- Pressione para a esquerda para virar nessa direção.
- Pressione para a direita para virar nessa direção.

Botão 1:

- Pressione para disparar o Míssil Automático nas batalhas terrestres ou o Míssil Ar-Terra nas batalhas aéreas.
- Pressione junto com o Botão 2 para transformar o automóvel em moto ou vice-versa.

Botão 2:

- Pressione junto com o Botão 1 para transformar o automóvel em moto ou vice-versa.
- Pressione para disparar dois mísseis simultâneos.

NOTA: Os disparos de mísseis se tornam possíveis em alguns casos somente depois que você encostar no Caminhão Segs. Veja o item "Caminhão Segs".

Como Jogar

Objetivo do Jogo

Você é o "Super Piloto", que receberá cinco instruções. Atire em todas as naves do inimigo que aparecerem, no ar ou na terra. Vá em frente e cumpra a sua missão, porque falhar significa...

Final do Jogo

Quando o jogo começa, o visor de tempo marca 999. Enquanto houver tempo restante o jogo continua, mesmo se o seu veículo for destruído várias vezes. Depois que o tempo terminar, somente será possível continuar jogando até que todos os seus veículos sejam destruídos. O jogador recebe uma moto extra quando forem atingidas as seguintes pontuações:

10.000; 20.000; 40.000; 80.000; 160.000; 320.000; 640.000; 1.280.000.

Iniciando o Jogo



Quando a tela acima for apresentada, escolha se quer o jogo para um ou para dois jogadores da seguinte forma:

Para 1 jogador:

Pressione o Botão 1 ou 2 do primeiro Joystick.

Para 2 jogadores

Pressione o Botão 1 ou 2 do segundo Joystick.

Jogo com 1 Jogador

Transforme a sua moto em uma máquina poderosa e destrua seus terríveis inimigos nas batalhas terrestres e aéreas. Será que você conseguirá cumprir com sucesso a longa e arriscada missão que lhe foi confiada?

Jogo com 2 Jogadores

O primeiro jogador começa o jogo. Cada vez que sua máquina for destruída, passa a vez para o o segundo jogador.

Escolha do Nome

Escolha um nome para sua máquina e registre-o.



- Para escolher as letras do nome da sua máquina, mova a seta com o Botão D.
- Pressione o Botão 1 ou 2, e as letras aparecerão automaticamente da esquerda para a direita. O número máximo de letras possível é 8.
- Para corrigir uma letra já colocada, leve a seta até BS e pressione o Botão 1 ou 2.
- Para colocar um espaço entre as letras, leve a seta até SKIP (pulo) e pressione o Botão 1 ou 2.
- Após ter colocado todas as letras do seu nome, leve a seta até END (fim) e pressione o Botão 1 ou 2 para que o nome fique registrado.

Instruções



As instruções são apresentadas antes de cada missão. Leia-as cuidadosamente e comece a jogar.

Missão 1

Destrua os três submarinos nucleares de ataque "CLARKEN".

Missão 2

Destrua os seis tanques mísseis "BAROMET".

Missão 3

ULTRA SECRETA.

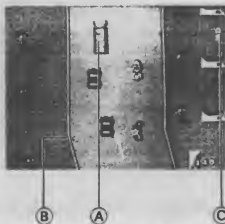
Missão 4

Destrua os seis tanques anti-aéreos "SPHINX".

Missão 5

ULTRA SECRETA.

Batalha em Terra



A: Caminhão Sega

B: Meio-fio

C: As peças capturadas aparecem aqui

Tente sempre capturar todas as peças que aparecerem na tela. Conseguindo os quatro tipos de peças necessárias, sua moto se transformará, automaticamente, em um automóvel.

A transformação de moto para automóvel pode ser revertida, pressionando-se os Botões 1 e 2 simultaneamente. Depois, se desejar transformar a moto em automóvel novamente, faça a mesma operação.

A sua máquina explodirá quando:

- Encostar no meio fio.
- Colidir com o inimigo.
- For atacada e atingida pelo inimigo.
- Encostar nas minas deixadas pelo helicóptero a jato.

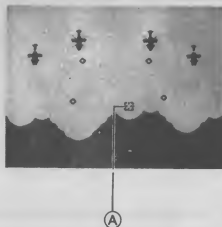
Caminhão Sega (Sega Truck)

- A função do caminhão Sega é aumentar o poder de sua máquina.
- Quando o caminhão Sega aparecer na pista, encoste em sua traseira no momento certo.
- O efeito do aumento de poder varia dependendo da quantidade de vezes que os veículos ficam encostados. No entanto, tanto faz o seu veículo ser uma moto ou um automóvel, o resultado será o mesmo.
- Cada encostada no caminhão vai sendo somada. Quando o seu veículo for conectado ao terceiro caminhão consecutivo, ele se tornará invencível por 15 segundos e durante esse tempo ficará brilhando.
- Quando o seu veículo for destruído, o número de encostadas em caminhões conseguidos até o momento voltará ao 0. Uma nova contagem se iniciará no próximo contato com o caminhão.

Disparo de Mísseis

- O Botão 1 pode disparar Mísseis Automáticos nas batalhas terrestres, e Mísseis Ar-Terra nas batalhas aéreas, após a segunda e terceira encostadas consecutivas no caminhão.
- O Botão 2 pode disparar 2 mísseis simultâneos para cada vez que a sua máquina encostar no caminhão.
- Os Mísseis Automáticos podem ser utilizados apenas contra os helicópteros. Pressionando-se o Botão 1, o míssil atingirá automaticamente o helicóptero.

Combates Aéreos



A: Mira

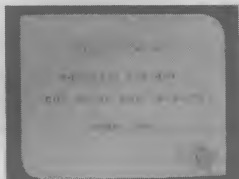
- Nas batalhas aéreas, o inimigo vai aparecer atirando do ar e da terra.
- Dispare contra o avião inimigo pressionando o Botão 2.
- Para destruir os inimigos terrestres, posicione a mira sobre eles e pressione o Botão 1.
- Seu veículo será destruído sempre que for atingido pelo inimigo ou se chocar com ele.

Peças de Força

Aparecerão no ar 5 peças de força. Se você capturá-las, irá conseguir os seguintes resultados:

- Peça amarela - Você ganha mísseis.
- Peça branca - Possibilita maior velocidade para sua nave.
- Peça verde - Destrói as máquinas inimigas que estão na tela.
- Peça marrom - Você recebe uma moto extra.
- Peça azul - Seu veículo fica invencível por aproximadamente 20 segundos.

Missão Cumprida



Uma mensagem é apresentada na tela cada vez que você cumpre uma missão com sucesso e elimina uma fase.

Um esforço maior da sua parte será exigido para enfrentar a fase seguinte.

Bonificação

Para cada fase eliminada o jogador tem direito a pontos de bonificação.

Primeira fase.....	5.000 pontos
Segunda fase.....	10.000 pontos
Terceira fase	ULTRA SECRETO
Quarta fase.....	100.000 pontos
Quinta fase.....	ULTRA SECRETO

Dicas Úteis

- Enquanto ainda restar tempo, consiga o maior número possível de pontos para aumentar seu número de motos.
- Quando seu veículo estiver em forma de automóvel, transforme-o para moto quando a pista se estreitar. Isso permite manobrá-lo melhor.

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048 - 660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CORREIA & AMARAL